

Kreslíme na počítači

Spuštění programu Malování

Program spustíme z nabídky START - Programy - Příslušenství - Malování.

Program Malování je natolik jednoduchý, abychom v něm ihned mohli kreslit obrázky. Nechceme ovšem kreslit pořád pouze černé tenké kostřbaté čáry, ale i křivky mnoha barev, obdélníky, kruhy. Proto se seznámíme s nabídkami a panelem nástrojů.

Panel kreslicích nástrojů

Najdeme ho vlevo od kreslicí plochy. Zastavíme-li nad některou ikonou myší, zobrazí se v rámečku jeho název. Chceme-li vybrat některý nástroj k naší práci, klikneme na něj.

Volba barev

Ve spodní části okna je panel barev. Právě vybrané barvy najdeme vlevo od palety barev. Jsou dvě, vrchní a spodní. Potřebujeme-li jinou barvu, klepneme na ni. Vrchní barvu vybíráme levým, spodní barvu pravým tlačítkem myši. Potřebujeme-li vybarvit plochu, vybereme nástroj PLECHOVKA. Může se nám stát, že vybarvíme celý obrázek, jestliže je obrys nakresleného tvaru přerušen.

Krok zpět

Velmi důležitá funkce, kterou zcela jistě mnohokrát využijeme. Umožňuje nám vrátit se do předchozí situace. Když uděláme chybu, nebo se nám poslední čára příliš nepovedla, vybereme z nabídky ÚPRAVY příkaz ZPĚT. Pokud stále není opraveno, zkusíme tento krok ještě jednou zopakovat. Program Malování umožňuje tři kroky zpět.

Úkoly ke splnění

- 1) Nakreslete tři vlajky států, které znáte. V Malování využijte kreslení, k vybarvení plechovku.
- 2) Nakreslete libovolný abstraktní obrázek: skládejte přes sebe náhodně obdélníky nebo elipsy a potom jejich části vybarvěte. Z nástrojů vybereme obdélníky, elipsy, plechovku.
- 3) Nakreslete čelní stranu naší školy se všemi okny. Vybarvěte ji barvami podle své dnešní nálady, smutně či vesele. Zkusíme kreslení rovných čar pomocí úseček, plechovku a sprej.
- 4) Nakreslete krajinu s vycházejícím sluncem. Použijte především sprej k zajímavému rozmazání krajiny.
- 5) Nakreslete pavouka v pavučině. K tvorbě pavučiny použijte úsečky, kresbu k dokreslení pavouka.

6) Nakreslete talíř s obědem - může na něm být maso s knedlíky a zelím. Použijte kresbu, ovály pro knedlíky a gumu, abyste odstranili přebytečné části kruhů u překrývajících se knedlíků.

7) Nakreslete od ruky květinu s květem a listy. Vybarvěte ji pomocí plechovky. Pokud vám přeteče barva, použijte příkaz Zpět.

Všechny vytvořené obrázky postupně ukládejte do své složky, poté je vložte do WordPadu tak, abyste je měli na jedné stránce. Stránku vytiskněte na tiskárně.

Práci předved' svým spolužákům, poté ji umísti na nástěнку.

Zhodnot' svou práci v programu Malování: